

Animaatio ja video

AI ja KU soveltava

2h (8.-9.lk)

Päaset käsikirjoittamaan ja ohjaamaan oman videon tai animaation tai pitämään omaa blogia/vlogia

Opit kuvailmaisua - videokuvaamista - käsikirjoittamista - ohjaamista

-opit itseilmaisua nykyaikaisin menetelmin

-opit jakamaan teoksiasi eri julkaisualustoilla

-opit tekijänoikeuksista

-9.luokalla voit jatkaa luomaasi blogia ja harjaannuttaa taitojasi
tai kokeilla uutta tekniikkaa
-Kurssi arvioidaan numeroin (4-10)



Peliohjelmointi

Tutustutaan esimerkkien avulla menestyspeleihin.

Opiskellaan Unity -pelimoottorin alkeet, kuten animaation, peliliikkeen, äänien ja fysiikkamallinnuksen lisääminen peliin.

Opiskellaan C#-kielen alkeita.

Suunnitellaan ja ohjelmoidaan yksinkertainen peli.



```
C:\temp\scriptcs-samples\servicestackhost\start.csx - Sublime Text 2
File Edit Selection Find View Goto Tools Project Preferences Help
start.csx — nancy × start.csx — webapihost × FluentAutomation.csx × start.csx — servicestackhost ×
1 #load "models.csx"
2 #load "service.csx"
3
4 using ServiceStack.WebHost.Endpoints;
5 using System.Reflection;
6
7 public class AppHost : AppHostHttpListenerBase {
8     public AppHost() : base("StarterTemplate HttpListener", Assembly.GetExecuting
```